**Upprifjun 2 – dictionary**

Notið föll til að leysa eftirfarandi liði.

1. Búið til fall sem skilar/return dictionary sem innheldur 15 stök með bókstaf sem key og orð sem value.

Dæmi:

A: Api

B: Banani

C: Cookies

1. Búið til fall sem skrifar út dictionaryið í dæmi 1 þannig að hver stafur og orð er í einni línu.dæmi:

A er fyrir Api

B er fyrir Banani

1. Búið til fall sem skrifar út orðið fyrir númer E.
2. Búðu til fall sem tekur inn dictionarið þitt og breytir orði fyrir H í eitthvað annað. Fallið á að skila/return breyttu dictionary
3. Búðu til fall tekur inn dictionary og prentar út breytta dictionarið á snyrtilegan hátt
4. Búðu til fall sem tekur inn dict og fjarlægir orð fyrir C. Fallið á að skila breytta dictionarinu
5. Notaðu fallið sem þú gerðir í lið 5 til að prenta út dictionarið
6. Búðu til fall sem notar popitem() aðferðina til að henda út random staki, útskýrðu með athugasemdum í kóða hvernig þessi aðferð virkar.
7. Notaðu fallið sem þú notaðir í lið 5 tl að prenta út breytt dictionary
8. Búðu til fall sem gerir afrit af dictionaryinu
9. Búðu til fall sem eyðir öðru dictionaryinu
10. Reyndu að skrifa út dictionaryið sem þú eyddir. Hvaða melding kemur?
11. Búðu til fall sem býr til nýtt dictionary með heiltölur sem key frá 1 til og með 5 og random tölu sem value.
12. Sýndu fram á notkun á eftirfarandi aðferðum tengdar dictionary.
    1. items()
    2. keys()
    3. values()
    4. clear()